Aturan Pembayaran

Panduan Modul: Aturan Pembayaran

Lokasi Modul
Pengaturan > Proyek > Aturan Pembayaran

Tujuan Modul
Modul **Aturan Pembayaran** berfungsi untuk mendefinisikan skema termin pembayaran (*payment terms*) yang dapat diterapkan pada kontrak proyek. Tujuannya adalah untuk membuat *template* aturan pembayaran yang dapat digunakan berulang kali, menetapkan jadwal dan persentase pembayaran yang terkait dengan kemajuan atau *milestone* proyek. Ini menstandarisasi proses penagihan dan manajemen arus kas untuk proyek.

1. Tampilan Utama (Daftar Aturan Pembayaran)

Halaman utama menampilkan semua skema atau *template* termin pembayaran yang telah didefinisikan dalam sistem.

Penjelasan Tampilan

- **Filter**: Memungkinkan pencarian cepat berdasarkan **TermsCode**.
- **Tabel Daftar Aturan**:
  - **TermsCode**: Kode unik untuk setiap aturan pembayaran.

- **TermsName**: Nama deskriptif dari aturan (misalnya, "DP 30% - Pelunasan 70%", "Pembayaran per Milestone").
- **TermsPeriod**: Jangka waktu pembayaran (hari, bulan).
- **Piutang per Kondisi**: Menunjukkan apakah penagihan dipicu oleh kondisi atau *event* tertentu.
- Saat ini, tabel menunjukkan "...data tidak ditemukan...", yang berarti belum ada aturan yang dibuat.

- **Tombol Aksi**:
  - **Tambahkan Aturan Pembayaran**: Membuka *form* untuk membuat aturan baru.
  - **Hapus**: Menghapus aturan yang dipilih.

2. Halaman Tambah Aturan Pembayaran

Formulir ini digunakan untuk mendefinisikan detail dari satu termin pembayaran dalam sebuah skema.

Penjelasan Tampilan

- **Kode Aturan Pembayaran**: Kode unik untuk skema pembayaran.
- **Perhitungan Pembayaran**: Jangka waktu pembayaran setelah penagihan diterbitkan, bisa dalam satuan **hari** atau **bulan**.

- **Persentase dan jumlah total**: Persentase dari total nilai kontrak yang akan ditagihkan pada termin ini.

- **Masukkan Aturan Pembayaran**: Tombol untuk menambahkan termin pembayaran lain ke dalam skema yang sama, memungkinkan pembuatan skema pembayaran multi-tahap (misalnya, Termin 1: 30%, Termin 2: 50%, Termin 3: 20%).

3. Langkah-langkah Membuat Aturan Pembayaran

1. Dari halaman utama, klik tombol **Tambahkan Aturan Pembayaran**.

2. Masukkan **Kode Aturan Pembayaran** yang unik (misalnya, "DP30-FINAL70").

3. Tentukan **Perhitungan Pembayaran** pertama (misalnya, 30 hari) dan **Persentase** tagihan (misalnya, 30%).

4. Jika skema pembayaran memiliki lebih dari satu termin, klik **Masukkan Aturan Pembayaran** untuk menambahkan baris baru.

5. Ulangi langkah 3 untuk setiap termin pembayaran hingga total persentase mencapai 100%.

6. Klik **Simpan**.

4. Alur Kerja & Proses Bisnis Terintegrasi

- **Kontrak Proyek**: Saat membuat kontrak proyek baru, tim penjualan atau administrasi proyek dapat memilih salah satu *template* **Aturan Pembayaran** ini. Skema pembayaran akan secara otomatis diterapkan pada kontrak tersebut.

- **Penagihan Otomatis Berbasis Milestone**: Aturan pembayaran ini dapat ditautkan ke *milestone* dalam modul **Tahapan Proyek**. Ketika sebuah *milestone* (misalnya, "Tahap Pengujian Selesai") ditandai sebagai selesai, sistem dapat secara otomatis memicu proses penagihan untuk termin yang sesuai (misalnya, Termin ke-2 sebesar 50%).

- **Manajemen Arus Kas (*Cash Flow*)**: Dengan memiliki jadwal pembayaran yang terstruktur dan tertaut dengan kemajuan proyek, departemen keuangan dapat memproyeksikan arus kas masuk dari proyek dengan lebih akurat.

- **Akuntansi Pendapatan**: Proses penagihan yang dipicu dari aturan ini akan secara otomatis membuat jurnal akuntansi yang relevan, seperti mencatat Piutang Usaha dan Pendapatan Proyek.

5. Tips & Catatan Penting

- Buatlah kode aturan pembayaran yang intuitif dan mudah dimengerti (misalnya, "50-50", "DP20-M3-M6-FINAL").

- Pastikan total persentase dari semua termin dalam satu aturan pembayaran sama dengan 100%.

- Modul ini harus dikelola oleh departemen Keuangan atau Penjualan yang bertanggung jawab atas negosiasi kontrak dan penagihan, untuk memastikan konsistensi dan

kepatuhan terhadap kebijakan perusahaan.

Revision #2
Created 20 October 2025 10:12:37 by Sayu
Updated 23 October 2025 09:28:43 by Sayu